Objectifs de la séance : -Me refamiliariser avec les communications bluetooth

-Faire communiquer deux HC-06 par communication Bluetooth

-Commencer à me renseigner sur la gestion des déplacements de la voiture avec un joystick (une manette ?)

Puisque notre but final est soit de contrôler notre char d’assaut avec une manette ou si l’on arrive pas à le contrôler avec un joystick j’ai décidé de me concentrer sur le Bluetooth puisque ces deux technologies l’utiliseraient.

Une image contenant Appareils électroniques, fils électriques, câble, Ingénierie électronique

Description générée automatiquementTout d’abord j’ai repris de zéro tout ce qui concernait les communications Bluetooth depuis le site de M.Masson. J’ai donc fait ce petit circuit pour configurer mon appareil HC-06 et tester la communication avec l’application Bluetooth Electronics.Une image contenant texte, capture d’écran, Police

Description générée automatiquement

Ensuite je me suis inspiré du site Bluetooth Electronics (<http://www.keuwl.com/electronics/rduino/bluet/09-baud-rate/>) pour tester et me renseigner sur la communication entre deux appareils HC-06. Une image contenant texte, capture d’écran, Police, nombre

Description générée automatiquementUne image contenant Appareils électroniques, Ingénierie électronique, fils électriques, Composant d’ordinateur

Description générée automatiquement

Une image contenant texte, Police, ligne, capture d’écran

Description générée automatiquementUne image contenant texte, capture d’écran, Police

Description générée automatiquementAprès cela avec mon binôme nous avons décidé d’utiliser une manette pour gérer les déplacements.  
La manette étant composée de deux joysticks je me suis renseigné sur comment marche un joystick analogique. Je me suis inspiré de ce site (<https://www.aranacorp.com/fr/utilisation-dun-joystick-avec-arduino/>) pour tester un peu le joystick, mais n’ai pas eu le temps de tester le code pendant la séance puisque nous ne l’avons eu qu’en fin de séance.  
  
Au final, je me suis mis à jour sur les communications Bluetooth mais n’ai pas eu le temps de commencer à implémenter la gestion des communications avec le joystick ni le déplacement de la voiture avec le joystick.  
Pour l’instant nous nous sommes rabattus sur une manette de PS3 pour gérer les déplacements mais si cela s’avère trop dur, nous reviendrons à deux joysticks, un pour gérer le déplacement de la voiture un pour gérer la visée du canon du char.  
Pour la prochaine séance, il faut absolument que j’arrive rapidement à me familiariser avec le joystick pour commencer à le tester sur la voiture.